

REGIONE TOSCANA
Giunta Regionale

Dipartimento Urbanistica
Servizio Cartografico

TAVOLA DEI CONTENUTI, SEGNI GRAFICI E CODICI
PER CARTOGRAFIA A SCALA 1/2000

Versione 2.1

Aprile 1990

redatta da:

Ing. G. Pelacani

Questa tavola contiene la descrizione delle entita' che devono essere memorizzate, il loro codice e la loro descrizione grafica.

Per quanto riguarda la descrizione grafica essa e' solo indicativa, per una descrizione piu' accurata vengono dati sia gli spessori del segno che, eventualmente, le distanze di tratteggio.

Gli spessori del segno seguono le norme DIN 15 (nuova serie) per il disegno automatico e coincidono con gli spessori dei pennini per plotter e punte da incisione disponibili sul mercato. Nella presente tavola gli spessori utilizzati sono i seguenti:

013 - 018 - 025 - 035

espressi in centesimi di millimetro.

Le distanze di tratteggio possono essere fatte di due o tre cifre, espresse in decimi di millimetro:

a) due cifre x - y



b) tre cifre x - y - z



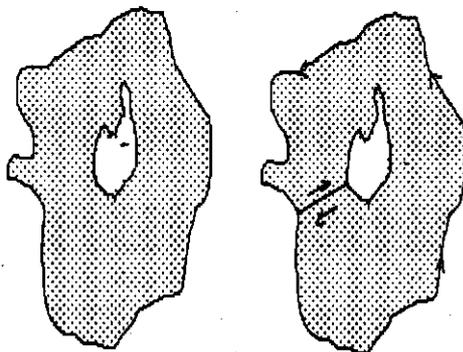
In alcuni casi viene definita la distanza tra simboli espressa sempre in decimi di millimetro.

Le entita' possono essere di tre tipi:

- punti
- linee
- aree

Le entita' definite come linee possono essere chiuse o aperte, mentre quelle definite come aree devono necessariamente essere chiuse (le coordinate del primo e dell'ultimo vertice coincidenti).

L'area deve comprendere, in un'unica entita', anche le eventuali aree di esclusione interne (ad eccezione degli edifici con cortile che vengono considerati come due entita' separate ma consecutive). Le uniche aree che possono avere delle aree interne di esclusione sono quelle della vegetazione (codici: 703,709,710,711,712,713). Per definire un perimetro unico di tali aree occorre unire le aree di esclusione con l'area esterna con tratti fittizi percorsi due volte in senso alterno, ad esempio:



In generale, nelle aree possono essere racchiusi, senza quindi delimitarle, dei particolari di tipo lineare (fossetti, staccionate, sentieri, etc.) e strade non asfaltate. Se, ad esempio, vi e' una strada campestre che divide due zone adiacenti di frutteto, si puo' considerare un'unica area l'insieme delle due zone.

Livelli informativi:

1. Sistema delle comunicazioni
2. Edifici ed altre strutture
3. Acque
4. Impianti di estrazione, trasformazione, trasporto energia
5. Elementi divisorii e di sostegno del terreno
6. Forme terrestri
7. Vegetazione
8. Orografia
9. Limiti amministrativi e varie

CODICE 101

ENTITA' strada asfaltata
autostrada -
superstrada
raccordo autostradale
strada ordinaria

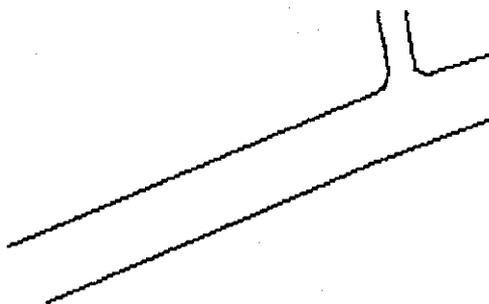
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le strade devono essere rappresentate in base alla loro effettiva larghezza che comprende il nastro asfaltato e la banchina. Le aree di sosta vengono rappresentate facenti parte della strada.

CODICE 102

ENTITA' strada non asfaltata
rotabile secondaria
carreggiabile
carraia
campestre

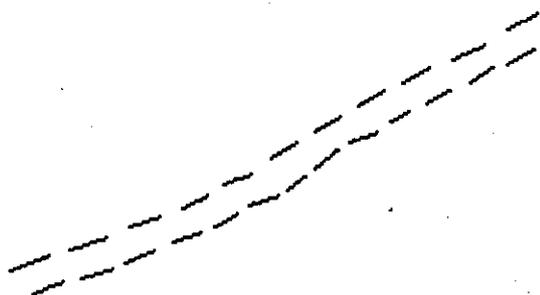
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Sono comprese tutte le strade a fondo naturale percorribili e non percorribili con automezzi in tutte le stagioni.

CODICE 103
ENTITA' strada non rappresentabile a misura
mulattiera
sentiero

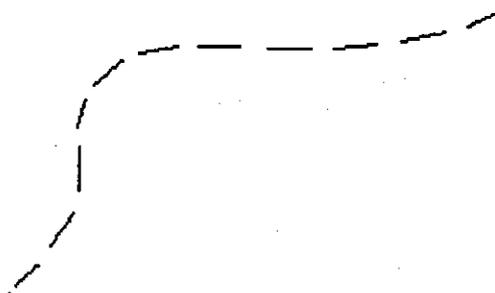
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO 30-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Sono comprese le vie di comunicazione a piedi o con animali delle quali non e' possibile rappresentare la larghezza. Viene rilevato l'asse stradale.

CODICE

104

V2.1

ENTITA'

strada urbana
piazza

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Piazze e strade urbane non devono essere rilevate a misura in quanto la loro definizione e' rilevabile come esclusione di marciapiedi, edifici, muri, etc.. Viene rilevato solo l'asse stradale, deve essere memorizzato per tratti e ciascun tratto deve essere compreso tra due incroci. Per le piazze l'asse e' quello relativo alla circolazione stradale.

Questo particolare deve essere solo memorizzato e non riportato nel disegno definitivo.

Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

Per le modalita' vedi nota alla fine della presente Tavola.

CODICE 105
ENTITA' strada in costruzione

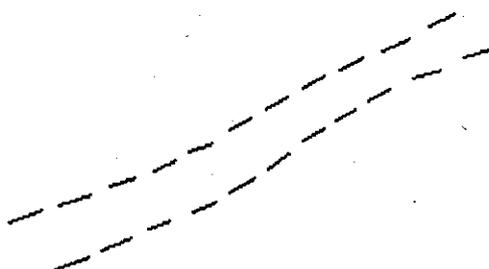
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 30-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
Viene rappresentata soltanto quando l'opera e' nettamente visibile sul terreno.

CODICE 106
ENTITA' strada in disuso

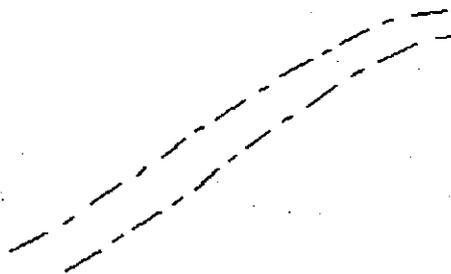
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 30-05-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Viene rappresentata soltanto quando l'opera e' ancora nettamente visibile sul terreno.

CODICE 107

ENTITA' ponte in ferro
ponte in muratura o cemento
ponte di barche
ponte levatoio
ponte coperto
viadotto

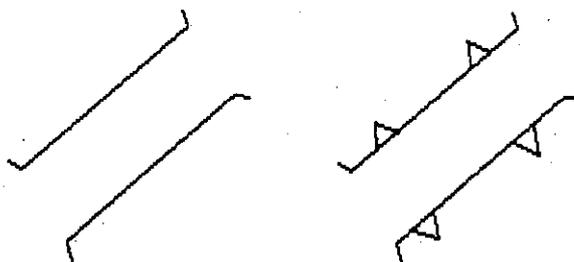
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le pile e gli altri elementi visibili dall'alto sono riportati nelle forme e nelle dimensioni reali. Qualora non sia possibile riportare a misura la larghezza delle spallette, le stesse vengono delimitate dalle alette costituenti il segno convenzionale. La lunghezza delle alette deve essere di 1 millimetro.

I particolari situati sotto il piano stradale non vengono rappresentati.

CODICE 108
ENTITA' spartitraffico
 aiuola spartitraffico

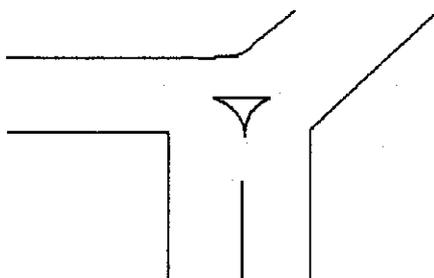
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 109
ENTITA' passerella pedonale
sottopassaggio pedonale (imbocco)

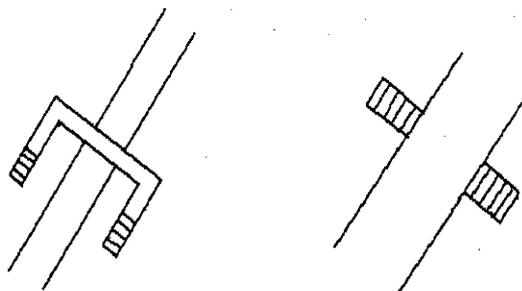
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

L'eventuale presenza dei gradini deve essere introdotta con il relativo simbolo al momento del disegno e non dovranno essere quindi memorizzati.
Lo spessore della linea dei gradini dovrà essere di 013.

CODICE 110
ENTITA' gradinata
 scalinata

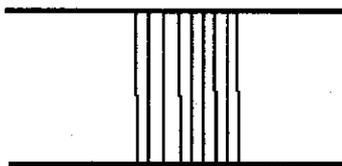
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

I gradini devono essere aggiunti in sede di disegno e non dovranno essere quindi memorizzati.
Lo spessore della linea dei gradini dovrà essere di 013.

CODICE 111

V2.1

ENTITA' marciapiede

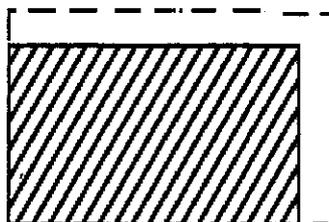
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



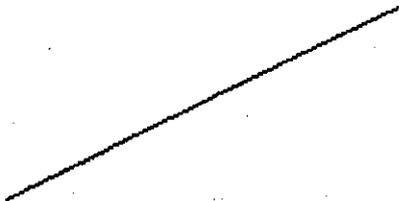
NOTE

Devono essere rappresentati soltanto i marciapiedi di larghezza superiore a m 1,50.

CODICE 112

ENTITA'
ordinario binario di ferrovia a scartamento
binario a trazione autonoma
binario a trazione elettrica

TIPO. ENTITA' linea
TOPONIMO si
SPESSORE LINEA 035
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
La rappresentazione dei binari ferroviari si riferisce
all'asse delle rotaie.

CODICE 113
ENTITA' binario a scartamento ridotto
funicolare

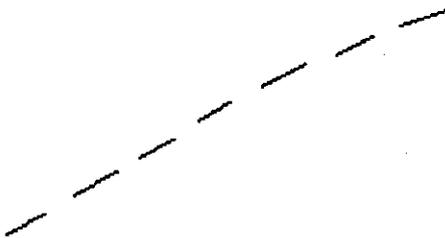
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 035

TRATTEGGIO 50-50

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

La rappresentazione dei binari ferroviari si riferisce all'asse delle rotaie.

CODICE 114
ENTITA' binario in costruzione

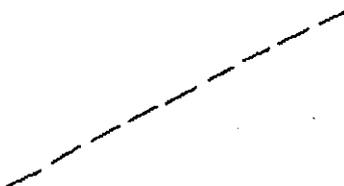
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 035

TRATTEGGIO 30-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

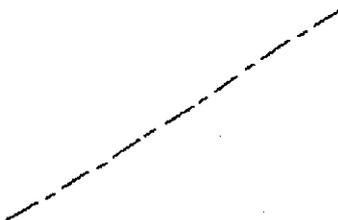


NOTE

Viene rappresentato soltanto quando l'opera e' nettamente visibile sul terreno. La rappresentazione si riferisce all'asse delle rotaie.

CODICE 115
ENTITA' binario in disuso

TIPO ENTITA' linea
TOPONIMO -
SPESSORE LINEA 035
TRATTEGGIO 30-05-05
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Viene rappresentata soltanto quando l'opera e' ancora nettamente visibile sul terreno. La rappresentazione si riferisce all'asse delle rotaie.

CODICE 117
ENTITA' passaggio a livello

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO -
SPESSORE LINEA -
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Deve essere individuata l'area interessata dal passaggio a livello, normalmente con quattro punti. Questo particolare deve essere memorizzato ma non disegnato. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 118

ENTITA' trasporti a mezzo cavo
funivia
seggiovia
cabinovia
impianto di risalita

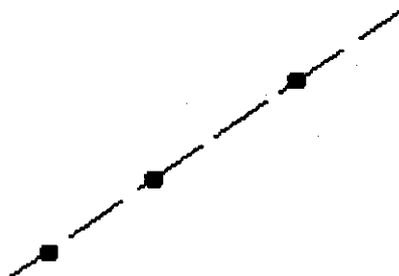
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 50-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il segno grafico indica l'asse dell'impianto.

CODICE 120
ENTITA' pontile
pontile in ferro
pontile in muratura
pontile su palafitte
scalo
scivolo

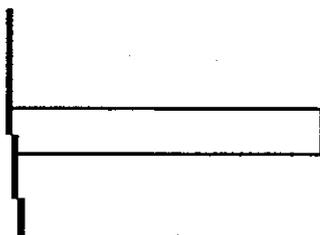
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Viene riportato il perimetro a misura compresi eventuali elementi di sostegno visibili.

CODICE 121

ENTITA' linea di costa artificiale
banchina di approdo
manufatto generico sulla riva

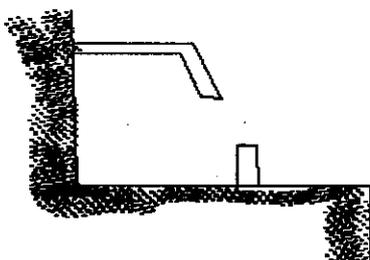
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Viene utilizzato per individuare le opere dell'uomo a sostegno della riva.

CODICE 122
ENTITA' pista aereoportuale

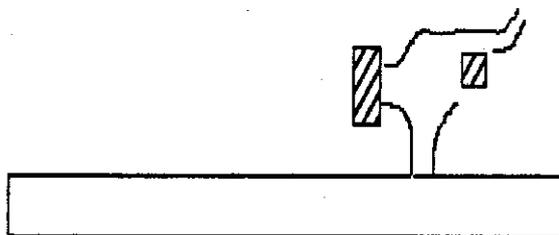
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Rappresenta esclusivamente la pista di volo sia in cemento sia in asfalto.

CODICE 123
ENTITA' sviluppo sotterraneo di sottopassaggio

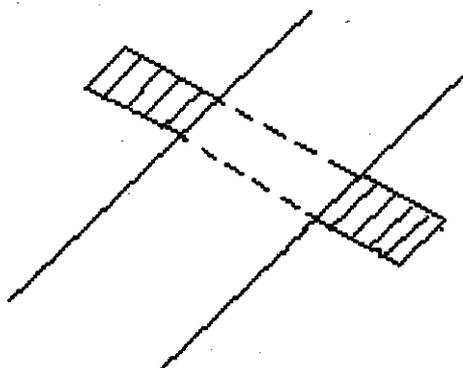
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Questo particolare deve essere introdotto in fase di ricognizione dai documenti reperiti presso le Amministrazioni comunali.
Deve essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla ricognizione.

CODICE 124
ENTITA' faro
fanale

TIPO ENTITA' punto/area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

o f

NOTE

Qualora le dimensioni non permettano il riporto in scala si utilizza il simbolo con la lettera. Nel caso puntiforme il tondino dovrà avere il diametro di 1 millimetro.

CODICE 201

ENTITA' edificio civile
edificio sociale
edificio amministrativo
rifugio

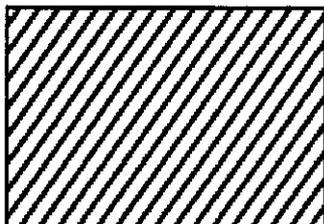
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO si (edifici sociali o amministrativi,
edifici extraurbani isolati (ville,
poderi))

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Per edificio si intende una struttura o insieme di strutture in muratura, cemento armato, prefabbricato, la cui superficie non presenta soluzioni di continuita'.

Ciascun edificio deve essere rappresentato dalla propria sezione al livello del terreno. Gli spigoli degli edifici non visibili perche coperti dal tetto dovranno essere restituiti seguendo l'andamento delle falde di copertura e sgrondando con accortezza. Qualora in sede di restituzione emergano dei problemi per eseguire la sgrondatura si eseguirà la restituzione dell'intero tetto e si provvederà a segnalarlo per il completamento in fase di ricognizione.

In fase di disegno si provvederà alla campitura mediante linee inclinate a 45 gradi rispetto al nord e distanziate tra loro di 0.5 mm. Lo spessore della linea di campitura dovrà essere di 013.

Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 202

ENTITA' stabilimento industriale
edificio commerciale
capannone
torre
ciminiera
forno
silos

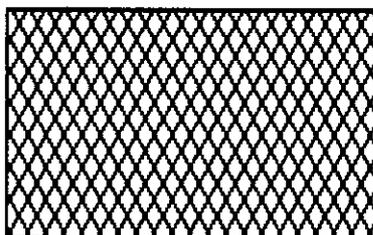
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO sui piu' significativi

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

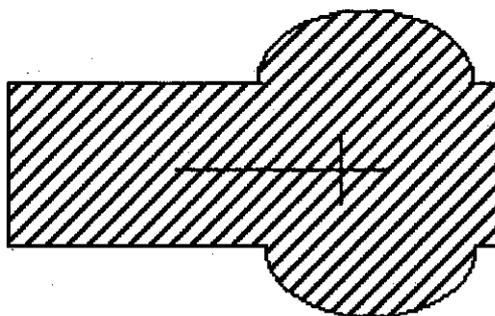


NOTE

La campitura per il disegno dovra' essere doppia con linee distanziate di 1 mm a 45 gradi e linee distanziate di 1 mm a -45 gradi sempre rispetto a nord. Lo spessore della linea di campitura dovra' essere di 013. Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 203
ENTITA' edificio di culto
campanile

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO sui piu' significativi
SPESSORE LINEA 018
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

La linea del simbolo dovra' essere inserita in fase di completamento del disegno e avra' uno spessore di 013.

La campitura dovra' essere effettuata in fase di disegno con linee inclinate di 45 gradi e distanziate di 1 millimetro, lo spessore delle linee di campitura dovra' essere di 013.

Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 204
ENTITA' edificio in costruzione
 fondamenta

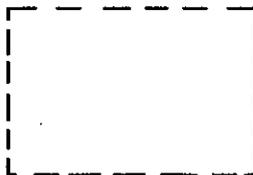
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 30-10

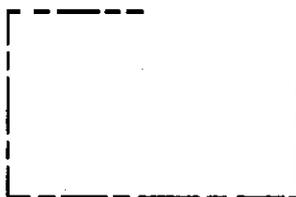
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 205
ENTITA' rudere
 edificio semidiroccato.

TIPO ENTITA' linea
TOPONIMO sui piu' significativi
SPESSORE LINEA 018
TRATTEGGIO 30-05-05
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
Si utilizza quando sono rimasti i muri perimetrali o parte di essi.

CODICE 206
ENTITA' baracca

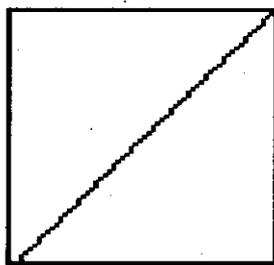
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il tratto diagonale interno deve essere inserito soltanto nel disegno e non memorizzato. Lo spessore del tratto diagonale dovrà essere di 013.
Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 207
ENTITA' tettoia
 pensilina
 lucernaio

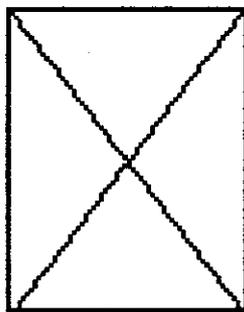
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si introducono soltanto le costruzioni aventi carattere permanente. Fienili e capannoni senza pareti in muratura o con esigue parti in muratura si rappresentano come tettoie.

I due tratti diagonali devono essere inseriti soltanto nel disegno e non memorizzati. Lo spessore dei tratti diagonali dovrà essere di 013.

Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 208
ENTITA' tendone pressurizzato

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

I due tratti diagonali devono essere inseriti soltanto nel disegno e non memorizzati. Lo spessore di tratti diagonali dovrà essere di 013. Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 209
ENTITA' serra stabile

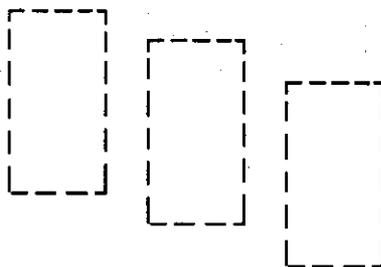
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Devono essere memorizzate soltanto quelle serre a carattere stabile nel tempo.
Devono essere definite le quote per la determinazione del volume (v. codici 804 805).

CODICE 210
ENTITA' oggetto monumentale
elementi di arredo urbano

TIPO ENTITA' area / punto
TOPONIMO si sui piu' significativi
SPESSORE LINEA 018
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
Nel caso di particolare puntiforme il suo diametro dovra' essere di 1 millimetro. La croce eventuale sara' alta 3 millimetri e larga 2, con il braccio orizzontale ad 1 millimetro dalla sommita'.

CODICE 211
ENTITA' rampa

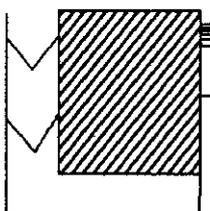
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le frecce di pendenza non devono essere memorizzate ma solo riportate in fase di disegno. Lo spessore della freccia dovrà essere di 013.

CODICE

212

V2.1

ENTITA'

corpi aggettanti
portico
loggiato

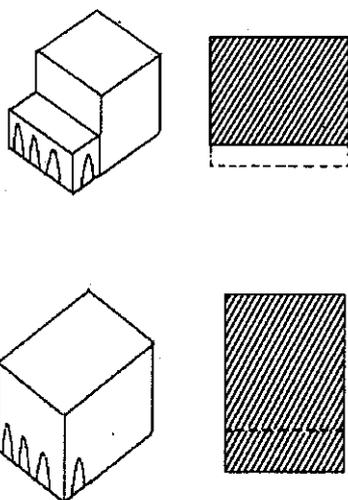
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 05-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si riportano soltanto in caso di ingombri notevoli.

CODICE 213
ENTITA' divisione architettonica verticale
divisione dei tetti

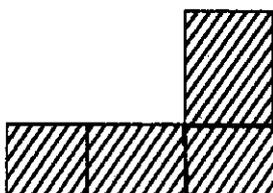
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Per determinare i limiti nella introduzione delle divisioni architettoniche per la distinzione dei singoli corpi di un complesso edilizio in relazione alle differenze in altezza tra le gronde degli stessi valgono i seguenti criteri:

a) per superfici circa uguali a 300 mq si distinguono corpi con differenza di altezza della gronda uguale o superiore a 0.5 m

b) per superfici comprese tra 100 e 300 mq si distinguono corpi con differenza di altezza della gronda uguale o superiore a 1 m

c) per superfici comprese tra 30 e 100 mq si distinguono corpi con differenza di altezza della gronda uguale o superiore a 3 m

d) per superfici inferiori a 30 mq si distinguono corpi quando sono presenti le emergenze architettoniche (campanili, torri, ciminiere, etc.).

Vale comunque il criterio di una buona leggibilità del disegno.

CODICE 214
ENTITA' cortile interno di edificio
cavedio
area interna di esclusione

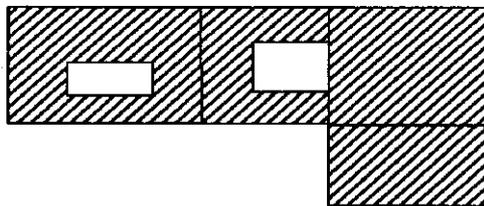
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Questa entita' deve seguire immediatamente l'edificio cui fa riferimento.

CODICE 215.
ENTITA' cimitero

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del complesso cimiteriale. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 216
ENTITA' campeggio

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO si
SPESSORE LINEA -
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del campeggio. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico.

Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 217
ENTITA' impianti sportivi all'aperto

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO si
SPESSORE LINEA -
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del complesso sportivo. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico.
Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 218

ENTITA' linee proprie degli impianti sportivi

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO no

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 301
ENTITA' corso d'acqua rappresentabile
fiume perenne
canale a fondo naturale
canale a fondo rivestito
canale sopraelevato

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si deve rappresentare la situazione al momento della ripresa aerea.

CODICE 302
ENTITA' corso d'acqua non rappresentabile

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 303
ENTITA' canaletta di scolo
canaletta irrigua

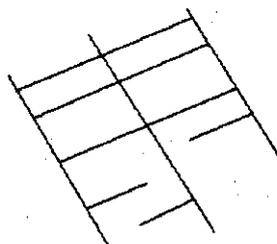
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le canalette per lo scolo delle acque al bordo strada vengono riportate soltanto quando la distanza tra l'asse della canaletta e il bordo strada e' superiore a 1 m.

CODICE 304

ENTITA' limite definito di acque
lago a rive definite
lago artificiale
linea di costa
isola permanente
spiaggia

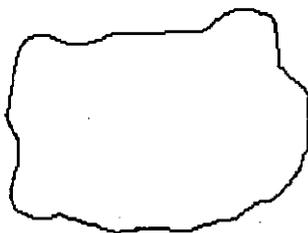
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

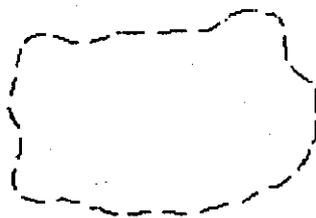


NOTE

Si intende il limite di separazione tra acqua e terra al momento della ripresa aerea.

CODICE 305
ENTITA' limite indefinito di acque
lago a rive variabili
palude, stagno permanente
laguna e barena
isola variabile

TIPO ENTITA' linea
TOPONIMO si (sui piu' significativi)
SPESSORE LINEA 025
TRATTEGGIO 20-05
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 306
ENTITA' acquedotto

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Gli impianti vengono rappresentati soltanto per la rete adduttrice principale fino ai serbatoi ed alle stazioni di pompaggio per la rete urbana. L'acquedotto sopraelevato su muro prende il codice e segno del muro.

CODICE 308
ENTITA' vasca
cisterna
abbeveratoio
letamaio
piscina
macero
fontana

TIPO ENTITA' area / punto

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Qualora le dimensioni non permettano il riporto in scala si utilizza il simbolo con la lettera. Nel caso puntiforme il tondino dovrà avere un diametro di 1 millimetro.

CODICE 309
ENTITA' pozzo
sorgente

TIPO ENTITA' area / punto
TOPONIMO si (sui conosciuti)
SPESSORE LINEA 025
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
Qualora le dimensioni non permettano il riporto in scala si utilizza il simbolo con la lettera. Nel caso puntiforme il tondino dovrà avere il diametro di 1 millimetro.

CODICE 311

V2.1

ENTITA' cascata
pescaia
briglia

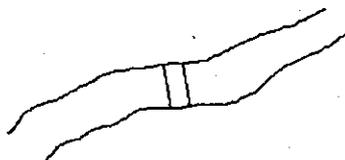
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si traccia il limite superiore ed inferiore.

CODICE 312
ENTITA' sviluppo sotterraneo di corsi d'acqua

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Questo particolare deve essere introdotto in fase di ricognizione dai documenti reperiti presso le Amministrazioni comunali.
Deve essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 401
ENTITA' impianto di estrazione
cava
torbiera
salina
pozzo di petrolio
pozzo di metano

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del complesso estrattivo. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, scarpate, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 402

ENTITA' impianto di produzione
 centrale idroelettrica
 centrale termoelettrica
 centrale nucleare

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del complesso produttivo. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 403
ENTITA' elettrodotto

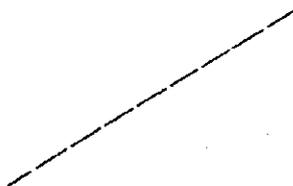
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 50-10

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si riportano gli elettrodotti con potenza uguale o superiore a 20 Kv.

CODICE 404 .
ENTITA' sostegni di elettrodotti
pali
tralicci
sostegni di acquedotti
piloni dei trasporti a mezzo cavo
sostegni di oleodotti o metanodotti

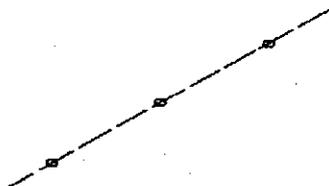
TIPO ENTITA' area / punto

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si riportano i supporti di elettrodotti con potenza uguale o superiore a 20 Kv. L'asse dei pali di sostegno viene indicato con il simbolo. I pali devono essere omessi quando non sia possibile individuare la loro posizione in sede di restituzione. Per i pali accoppiati con distanze tra loro inferiori a 2 m viene utilizzato il simbolo, posto al centro della linea che unisce i due pali. Per i basamenti dei tralicci vengono rilevati a misura. Nel caso puntiforme il tondino dora' avere il diametro di 1 millimetro. Nel caso rappresentabile devono essere inseriti nel disegno finale le diagonali con spessore 013.

CODICE 405
ENTITA' condotte di trasporto
oleodotto
metanodotto

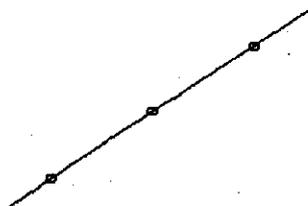
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Gli elementi vengono rappresentati solo per la rete adduttrice principale.

CODICE 406
ENTITA' teleferica

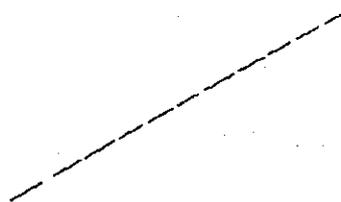
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 50-10

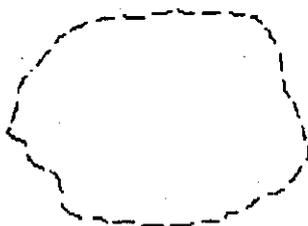
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 407
ENTITA' discarica
rottamaio

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO si
SPESSORE LINEA 013
TRATTEGGIO 20-05
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

CODICE 408

ENTITA' impianto di trasformazione
cabina di trasformazione

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il simbolo della freccia non deve essere memorizzato ma soltanto introdotto in fase di disegno. La freccia ha uno spessore della linea di 013, una lunghezza di 4 millimetri ed una larghezza di 1 millimetro.

CODICE 409
ENTITA' diga

TIPO ENTITA' area
TOPONIMO si
SPESSORE LINEA -
TRATTEGGIO -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno della diga. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, manufatti, edifici, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico.

Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 501
ENTITA' siepe
filo spinato
palizzata
staccionata
cancelli o sbarre su strade private

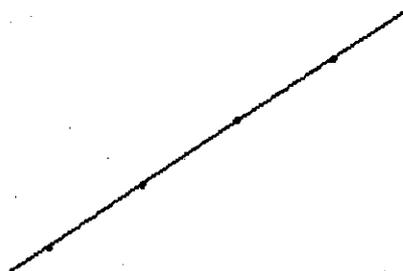
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

DIST. SIMBOLO 50

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si rappresenta solo se solida e permanente. Qualora gli elementi siano sorretti da un muro prendono il segno ed il codice di quest'ultimo. Il diametro dei tondini dovrà essere di 0,4 millimetri.

CODICE 502
ENTITA' muro a calce divisorio o di sostegno
bastioni
mura di citta'
diga

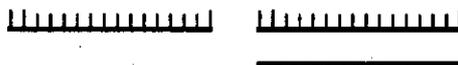
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

DIST. SIMBOLO 50

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE
L'altezza del trattino deve essere pari a 0,5 millimetri.
Quando sono rappresentabili si raddoppia il segno
continuo.

CODICE 503
ENTITA' muro a secco divisorio o di sostegno

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

+++++ +++++

NOTE

L'altezza del trattini deve essere pari a 0,5 millimetri.
Quando sono rappresentabili si raddoppia il segno
tratteggiato.

CODICE 601

ENTITA' roccia
 salto di roccia
 roccia affiorante
 stratificazione rocciosa
 scoglio isolato
 scogliera

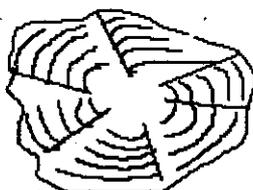
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

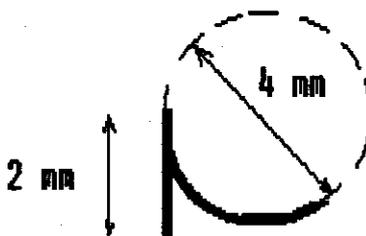
TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si memorizza il perimetro della zona interessata. In fase di disegno si riporta soltanto la simbologia.



La linea curva del simbolo e' 1/3 della circonferenza tangente al segmento diritto del simbolo.

CODICE 602

ENTITA' zona sabbiosa
arenile
ghiaione
pietraia
zona di accumulo di frana
fondo della cava

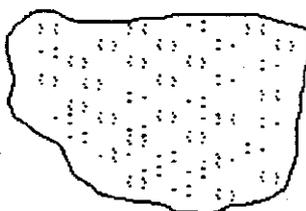
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

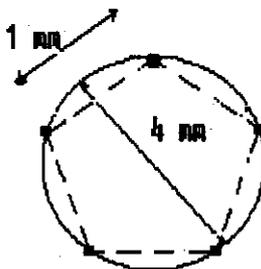
TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si memorizza il perimetro della zona interessata. In fase di disegno si riporta soltanto la simbologia.



I punti costituenti il simbolo sono situati sui vertici di un pentagono inscritto in una circonferenza ed avente un lato parallelo alla base del foglio.

CODICE 603

ENTITA' ciglio di scarpata
ciglio di terrapieno
ciglio di argine
ciglio di calanco
ciglio di dolina
ciglio di depressione
ciglio di frana

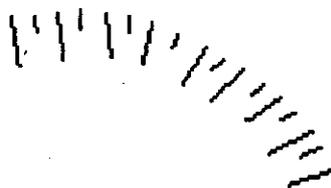
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

DIST. SIMBOLO 05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

La lunghezza del baffo corto e' pari a 0,7 millimetri
mentre il baffo lungo e' di 1 millimetro.

CODICE 604
ENTITA' delimitazione di scarpata

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 05-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Si utilizza per delimitare il piede delle scarpate che hanno un ingombro in proiezione rappresentabile. Nel caso coincida con un altro particolare planimetrico si riporta lo stesso ad una piccola distanza dal particolare in questione.

CODICE 605
ENTITA' caverna
grotta
pozzo naturale

TIPO ENTITA' area / punto

TOPONIMO si

SPESSORE LINEA 018

TRATTEGGIO 05-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

o c



NOTE

Nel caso puntiforme il diametro deve essere di 1 millimetro.

CODICE 701
ENTITA' limite di coltura agraria
linea di divisione del terreno

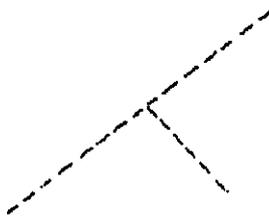
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Non si evidenziano le colture a ciclo annuale ma solo quelle stabili. Questa entita' si deve utilizzare per definire il perimetro (o parte di esso) di una singola coltura quando non coincida con un limite gia' esistente (es. strada, fosso, staccionata, etc.).

CODICE 702
ENTITA' limite di bosco

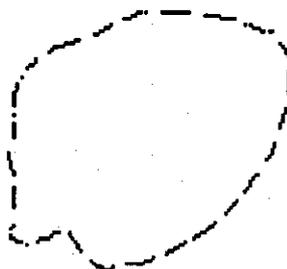
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 20-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il limite si introduce quando e' evidente sul terreno o quando le piante terminali costituiscono una linea ben definita. Questa entita' si deve utilizzare per definire il perimetro (o parte di esso) di un bosco quando non coincida con un limite gia' esistente (es. strada, fosso, staccionata, etc.)

Non si deve definire la densita' del bosco.

CODICE 703
ENTITA' parco
 giardino

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Si deve memorizzare il perimetro esterno del parco o giardino. Questo particolare deve essere solo memorizzato ma non disegnato. I particolari interni (vialetti, oggetti monumentali, etc.) devono essere memorizzati con il loro codice specifico.

Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 704
ENTITA' albero isolato

TIPO ENTITA' punto

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il simbolo indica la reale posizione dell'albero. Il diametro del tondino e' di 1 millimetro.

CODICE 705
ENTITA' filare di alberi

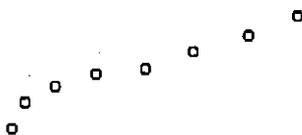
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

DIST. SIMBOLO 50

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il diametro dei tondini e' di 1 millimetro. Gli alberi dei viali dei centri urbani devono essere riportati nella loro reale posizione fin dove possibile.

Nel caso di filari molto vicini tra loro si riporta soltanto un filare ogni due o tre in modo che sia rappresentabile sul disegno, e comunque devono essere riportati i due filari estremi.

CODICE 706
ENTITA' filare di viti

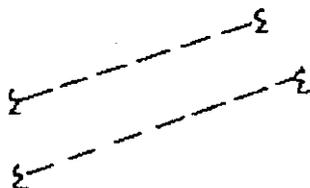
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il simbolo della vite deve essere aggiunto al momento del disegno. L'altezza del simbolo e' di 1,8 millimetri.

Il simbolo e' intervallato ogni 10 millimetri con il primo simbolo a 5 millimetri dall'inizio della linea.

Nel caso di filari molto vicini tra loro si riporta soltanto un filare ogni due o tre in modo che sia rappresentabile sul disegno, e comunque devono essere riportati i due filari estremi.

CODICE 707
ENTITA' filare di olivi

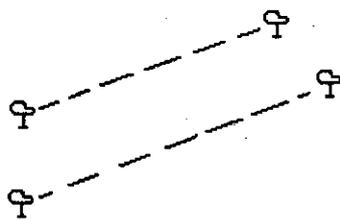
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il simbolo dell'olivo deve essere aggiunto al momento del disegno. L'altezza del simbolo e' di 2 millimetri.

Il simbolo e' intervallato ogni 10 millimetri con il primo simbolo a 5 millimetri dall'inizio della linea.

Nel caso di filari molto vicini tra loro si riporta soltanto un filare ogni due o tre in modo che sia rappresentabile sul disegno, e comunque devono essere riportati i due filari estremi.

CODICE 708
ENTITA' filare di frutteto

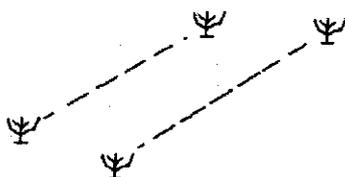
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO 10-05

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Il simbolo del frutteto deve essere aggiunto al momento del disegno. L'altezza del simbolo e' di 2 millimetri. Il simbolo e' intervallato ogni 10 millimetri con il primo simbolo a 5 millimetri dall'inizio della linea. Nel caso di filari molto vicini tra loro si riporta soltanto un filare ogni due o tre in modo che sia rappresentabile sul disegno, e comunque devono essere riportati i due filari estremi.

CODICE 709
ENTITA' orto
 vivaio
 seminativo

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Questo particolare deve essere solo memorizzato e non disegnato. L'area si intende relativa a tutta una zona e non a ciascuna coltura, quindi l'area puo' raccogliere piu' seminativi qualitativamente diversi, anche se separati da particolari lineari (ad. es. fili spinati, fossi, scoline, sentieri, etc.).

Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

CODICE 710
ENTITA' bosco

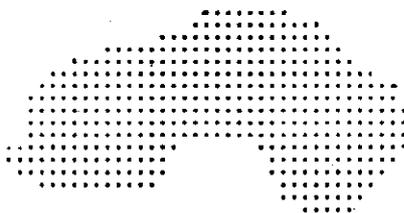
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Di questo particolare si deve memorizzare solo il perimetro, il simbolo interno deve essere aggiunto in fase di completamento del disegno. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

La campitura sara' effettuata tramite linee di punti aventi diametro di 0,4 millimetri, distanziate di 5 millimetri ed inclinate di 45 gradi.

CODICE 711
ENTITA' vigneto

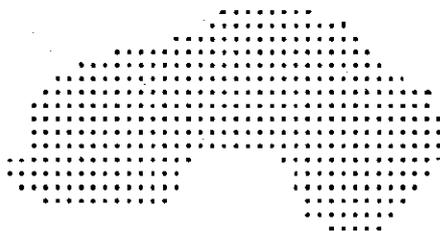
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Di questo particolare si deve memorizzare solo il perimetro, il simbolo interno deve essere aggiunto in fase di completamento del disegno. Può essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

La campitura sarà effettuata solo nei casi di colture non organizzate (senza filari) e sarà geometricamente analoga a quella del codice 710.

CODICE 712
ENTITA' oliveto

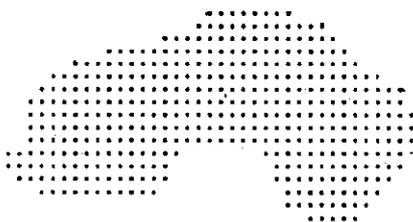
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Di questo particolare si deve memorizzare solo il perimetro, il simbolo interno deve essere aggiunto in fase di completamento del disegno. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

La campitura sara' effettuata solo nei casi di colture non organizzate (senza filari) e sara' geometricamente analoga a quella del codice 710.

CODICE 713
ENTITA' frutteto

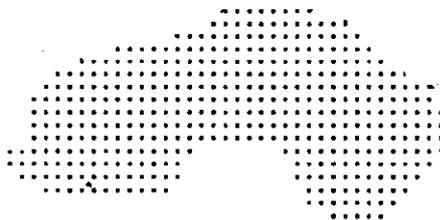
TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Di questo particolare si deve memorizzare solo il perimetro, il simbolo interno deve essere aggiunto in fase di completamento del disegno. Puo' essere memorizzato tramite digitizer in fase successiva alla restituzione.

La campitura sara' effettuata solo nei casi di colture non organizzate (senza filari) e sara' geometricamente analoga a quella del codice 710.

CODICE 801
ENTITA' curva di livello direttrice

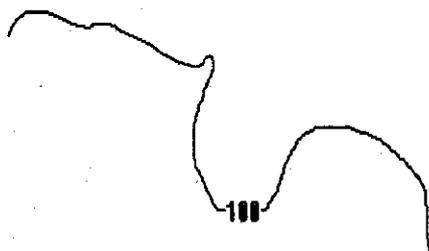
TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le curve di livello direttrici (equidistanza di 10 m) devono essere tracciate per tutto il territorio cartografato con la sola esclusione delle aree coperte da fabbricati, muri, basamenti, etc. Le quote indicatrici dovranno essere riportate in fase di disegno, la loro altezza e' di 2 millimetri.

Il piede del valore della quota deve essere rivolto a valle.

CODICE 802
ENTITA' curve di livello ordinaria

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 013

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



NOTE

Le curve di livello ordinarie (equidistanza di 2 m) devono essere tracciate per tutto il territorio cartografato con la sola esclusione delle aree coperte da fabbricati, muri, basamenti, etc.

CODICE 803
ENTITA' quota al suolo

TIPO ENTITA' punto

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 018

ALT. SCRITTA 15

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

. 123.4

NOTE

CODICE 804
ENTITA' quota di gronda

TIPO ENTITA' punto
TOPONIMO -
SPESSORE LINEA -
ALT. SCRITTA -
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Queste quote devono essere memorizzate ma non riportate sul disegno. Deve essere memorizzata una quota per ciascun particolare di cui sia previsto il volume relativamente a ciascuna divisione dei tetti. La posizione planimetrica deve essere interna all'edificio sgondrato.

CODICE 805
ENTITA' quota ausiliaria

TIPO ENTITA' punto

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Queste quote servono per la determinazione delle altezze degli edifici, dei manufatti ed altre opere. Le altezze sono determinate con le quote di gronda e con la quota al suolo con questo codice. Deve essere memorizzata per ciascuno spigolo esterno dell'edificio ed inoltre in corrispondenza delle linee di divisione. Nel caso la quota al suolo dei vari spigoli non si differenzi di oltre 40 centimetri, una sola quota puo' essere comune a piu' spigoli. Queste quote devono essere memorizzate ma non riportate sul disegno.

CODICE 806
ENTITA' curve di livello ausiliaria

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Le curve di livello ausiliarie (equidistanza di 5 m) devono essere memorizzate ma non disegnate. Esse serviranno per le eventuali riduzioni di scala. Non deve essere memorizzata quando coincide con la curva direttrice.

CODICE 901
ENTITA' limite amministrativo

TIPO ENTITA' linea

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA -

TRATTEGGIO -

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

NOTE

Deve essere digitalizzato dalle mappe catastali.

CODICE 902
ENTITA' zona di censura militare

TIPO ENTITA' area

TOPONIMO -

SPESSORE LINEA 025

TRATTEGGIO 30-05-05

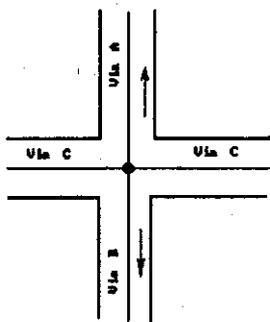
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



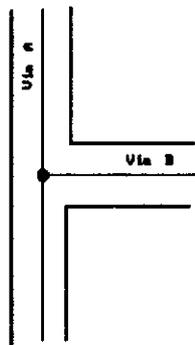
NOTE

Questa entita' serve per individuare le aree in cui la rilevazione non e' sufficientemente attendibile in quanto effettuata speditivamente in fase di ricognizione oppure perche' stimata per mancata accessibilita'.
Questa entita' deve essere memorizzata tramite digitizer.

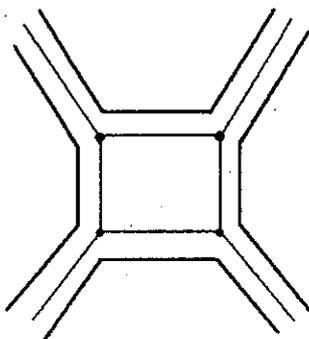
Ciascuna entità deve essere definita in corrispondenza all'effettivo sviluppo dell'elemento viario corrispondente. Si avrà, pertanto, per ogni asse un nodo iniziale (corrispondente con l'inizio dell'elemento viario), una serie di punti intermedi ed infine un nodo terminale (corrispondente alla fine dell'elemento viario). I nodi normalmente sono coincidenti numericamente o con altri nodi o con punti intermedi di altri assi, salvo il caso di strada senza uscita in cui il nodo terminale non ha nessun corrispondente. Nel caso della piazza i nodi estremi coincidono numericamente. Esempi:



Il nodo indicato è iniziale per Via A mentre è terminale per Via B (le frecce indicano il senso di memorizzazione). Per Via C non è un nodo ma un punto intermedio. Devono essere numericamente uguali le coordinate dei due nodi e del punto intermedio.



Per Via B è un nodo mentre per Via A è un punto intermedio. Le coordinate del nodo e del punto intermedio devono essere numericamente coincidenti.



Per le quattro strade i punti indicati sono dei nodi mentre per la piazza sono dei punti intermedi. I nodi iniziale e finale della piazza (coincidenti) sono posizionati in modo arbitrario, al limite coincidenti anche con un nodo di una strada. Sia i nodi che i punti intermedi devono essere numericamente coincidenti.

Nel caso di strade a più corsie o con spartitraffico, l'asse stradale è sempre unico (mezzeria della strada).

Toponomastica

V2.1

Un toponimo risulta sempre essere composto da una o più stringhe (parole) indivisibili. Ad esempio il toponimo VIA DI RUSCIANO risulta composto dalle stringhe: VIA, DI e RUSCIANO.

Ciascuna stringa che compone un toponimo ha un posizionamento grafico ed un orientamento indipendente mentre l'eventuale inclinazione dei caratteri è generale a tutte le stringhe del toponimo. All'interno di una stringa tutti i caratteri mantengono lo stesso orientamento (caratteri allineati).

Ciascuna stringa è soggetta a descrizione separata, nel file esse dovranno avere uguale progressivo di toponimo, in quanto facenti parte del medesimo toponimo, mentre il parziale della stringa individua la posizione della stringa stessa all'interno del toponimo.

Nel caso di toponomastica viaria in zona urbana deve essere inoltre definito il progressivo dell'asse stradale cui la stringa, e quindi il toponimo, fa riferimento, in modo da definire una relazione logica tra toponimo e descrizione grafica dell'asse stradale associato. Ad uno stesso asse stradale possono essere riferite più ripetizioni dello stesso toponimo nel caso in cui l'estensione della strada imponga la ripetizione dello stesso.

Tipo	Orient. (sessag.)	Inclinaz. (sessag.)	Altezza (mm/10)	Caratteri	Descrizione
A	0	0	30	M	Centro (ISTAT)
B	0	0	25	M	Nucleo (ISTAT)
C	0	0	20	M	Case sparse (ISTAT)
D	Var.	0	12/20	M	Viabilità stradale e ferroviaria e manufatti imp.
E	0	0	20	M	Antichità
F	0	15	20	M	Località, bosco, parco, tenuta
G	0	0	25/35	M	Monte
H	0	0	20	Mm	Colle, passo, cresta, gola, altopiano
I	Var.	15	25	M	Valle, pianura, spiaggia, litorale
J	Var.	15	15/45	M	Corso d'acqua
K	Var.	15	30	M	Lago, laguna, palude, foce, porto, salina
L	0	15	15	Mm	Fontana, pozzo, acquedotto, idrografia artif. imp.
M	Var.	15	20	-	Quota di curva di livello direttrice (valore)
N	Var.	0	15	-	Quota di punto quotato (valore)

dove M=maiuscolo m=minuscolo

Altezza carat. (mm/10)	Diametro pennino Norme DIN 15
< 15	0.13
15	0.13
20	0.18
25	0.25
30	0.35
> 30	0.35